



VOUS DEVEZ AIDER NOTRE AMI
LE CAMELEON A CHOISIR SA
NOURRITURE PREFEREE

LES PAPILLONS!

MAIS PAS N'IMPORTE QUEL PAPILLON
CE SERAIT TROP FACILE.
NOTRE AMI EST TRES SAVANT
ET LES LETTRES LUI TROTTENT
CONSTAMMENT DANS LA TETE.
JUSQU'A LA RIEN DE GRAVE
MAIS LES PAPILLONS LUI
COMPLIQUENT L'EXISTENCE...

PRESSER UNE TOUCHE POUR CONTINUER

A decorative border surrounds the text. At the top, there is a row of eleven butterflies in red, green, and white. The left and right sides feature a vertical vine with green leaves and white flowers. The bottom of the screen has a solid green bar with a row of small, dark green, teardrop-shaped patterns.

DES LETTRES SONT INSCRITES SUR
LEURS AILES, ET LE CAMELEON NE
PEUT MANGER QUE LES PAPILLONS
MARQUES DE LA LETTRE QU'IL
A EN TETE A CET INSTANT.

SI C'EST LE CAS NOTRE AMI
PREND LA COULEUR DU PAPILLON
QU'IL VIENT D'ENGLOUTIR
A L'AIDE DE SA GRANDE LANGUE.
POUR TOUT ARRANGER LES
PAPILLONS CHANGENT CONSTAMMENT.

PRESSER UNE TOUCHE POUR CONTINUER



ET PLUS NOTRE AMI EN DEVOIRE
PLUS ILS CHANGENT VITE.
EN CAS D'ERREUR IL EN MEURT
DE HONTE.
APRES EN AVOIR VU DE TOUTES
LES COULEURS.

ALORS SOYEZ ATTENTIFS !!!

NOTRE AMI N'EST PAS
ETERNEL.

PRESSER UNE TOUCHE POUR CONTINUER



SCORE

10 POINTS
POUR CHAQUE PAPILLON
MANGE.

50 POINTS
POUR CHAQUE PAPILLON
MANGE, DE LA MEME
COULEUR QUE LE CAMELEON.

5 POINTS
DE MOINS POUR CHAQUE
BON PAPILLON OUBLIE...


PRESSER UNE TOUCHE POUR CONTINUER



IL Y A CINQ FAÇONS DIFFÉRENTES
DE JOUER AVEC LES LETTRES.

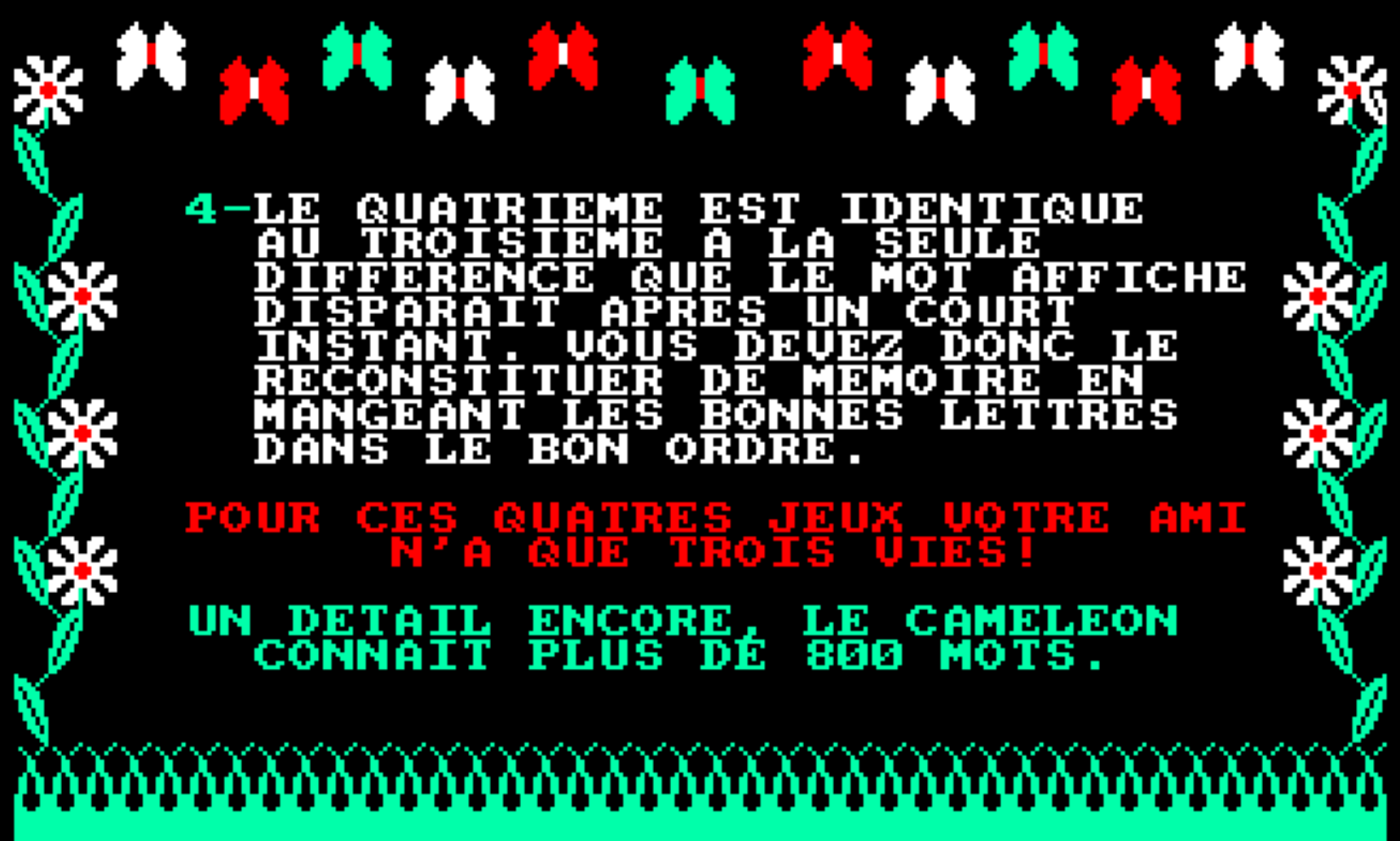
- 1-DANS CE PREMIER JEU, VOTRE
AMI VEUT MANGER LES LETTRES
DE L'ALPHABET DANS LE BON
ORDRE. LA LETTRE À RETROUVER
SUR LES PAPILLONS CLIGNOTE
DANS LE BAS DE L'ÉCRAN.
- 2-LE DEUXIÈME JEU EST SEMBLABLE
AU PREMIER, MAIS VOUS DEVEZ
FAIRE APPEL À VOTRE MÉMOIRE
POUR RETROUVER L'ALPHABET
DANS LE BON ORDRE.

PRESSER UNE TOUCHE POUR CONTINUER



3-DANS CE TROISIEME JEU VOUS
DEVEZ RECONSTITUER LE MOT
AFFICHE DANS LE BAS DE
L'ECRAN. UNE DES LETTRES DE
CE MOT CLIGNOTE ET VOUS DEVEZ
MANGER LE PAPILLON QUI PORTE
LA MEME LETTRE. LORSQUE VOUS
AUEZ MANGE TOUTES LES LETTRES
COMPOSANT LE MOT, IL EST
REMPLACE PAR UN MOT PLUS
GRAND (8 LETTRES MAXIMUM).

PRESSER UNE TOUCHE POUR CONTINUER




4-LE QUATRIEME EST IDENTIQUE
AU TROISIEME A LA SEULE
DIFFERENCE QUE LE MOT AFFICHE
DISPARAIT APRES UN COURT
INSTANT. VOUS DEVEZ DONC LE
RECONSTITUER DE MEMOIRE EN
MANGEANT LES BONNES LETTRES
DANS LE BON ORDRE.

POUR CES QUATRES JEUX VOTRE AMI
N'A QUE TROIS VIES!

UN DETAIL ENCORE, LE CAMELEON
CONNAIT PLUS DE 800 MOTS.

PRESSER UNE TOUCHE POUR CONTINUER



5-LE CINQUIEME JEU EST PLUS
DIFFICILE. CETTE FOIS VOUS
NE CONNAISSEZ QUE LA PREMIERE
ET LA DERNIERE LETTRE DU MOT
A RETROUVER. DES TIRETS VOUS
INDIQUENT LE NOMBRE DE
LETTRES MANQUANTES.
SI VOUS AUALEZ UN PAPILLON
MARQUE D'UNE DES LETTRES
INVISIBLES, CELLE-CI SE MET
EN PLACE DANS LE MOT. LORSQUE
LE MOT EST COMPLET IL EST
REMPLACE PAR UN MOT PLUS LONG.

POUR CE JEU VOTRE AMI A 9 VIES,
MAIS ATTENTION !

PRESSER UNE TOUCHE POUR CONTINUER



UTILISATION

VOUS POUVEZ DEPLACER LE CAMELEON
DE GAUCHE A DROITE A L'AIDE DE
LA MANETTE DE JEU OU DES TOUCHES
CORRESPONDANTES DU CURSEUR.
POUR MANGER LES PAPILLONS PRESSER
LE BOUTON <FEU> DE LA MANETTE
OU LA BARRE D'ESPACE.

UNE PRESSION SUR LA TOUCHE <S>
ARRETE MOMENTANEMENT LE
DEROULEMENT DU JEU.
POUR LE REMETTRE EN MARCHE
PRESSER N'IMPORTE QUELLE TOUCHE.
POUR ABANDONNER ! TOUCHE <A>

PRESSER UNE TOUCHE POUR CONTINUER